

# **Automatic Update System**

- 1 Was brauche ich?**
- 2 Skripte**
- 3 Variablen**
- 4 Credits**

## -1 Was brauche ich?

**Hier sind alle Sachen die man für Automatic Update System benötigt:**

- 1. 39 Dll,**
- 2. Das dort enthaltene „downloadfile“-Skript (unten nochmal)**

## -2 Skripte

### **1- Download-Skript**

**Name: *downloadfile***

```
[  
var server, file, i, port, tcp, p;  
server = "";  
file = ""  
port = 80;  
i = 0;  
if(string_pos("http://", argument0) == 1)argument0 =  
string_delete(argument0, 1,7)  
i = string_pos("/", argument0);  
if(i)  
{  
    server = string_copy(argument0, 1, i-1);  
    i = string_pos(":", server);  
    if(i)port = real(string_copy(server, i + 1,  
string_length(server)-i+1));  
    file = string_delete(argument0, 1, string_length(server));  
}  
tcp = tcpconnect(server, port, 0);  
if(!tcp)return false;  
p = setformat(1, chr(10) + chr(13) + chr(10));  
writestring("GET " + file+ " HTTP/1.0" + chr(10));  
writestring("Host: " + server + chr(10));  
sendmessage(tcp);  
receivemessage(tcp);  
i = readstring(0, " ");
```

```

switch(i)
{
    case "HTTP/1.1":
    case "HTTP/1.0":
        if(real(readstring(0, " "))!= 200)
        {
            closesocket(tcp);
            setformat(p);
            return false;
        }
        break;
}
setformat(2);
file = fopen(argument1, 1);
//start receiving file

while(receivemessage(tcp, 50000) > 0)
{
    fwrite(file);
}
closesocket(tcp);
fclose(file);
setformat(p);
return true;

/

```

## 2- Update Skript

```

/
dllinit(0, true, true);
downloadfile("http://blablabla.de/Ordner/lates_versi.peg", "lates_versi.peg")
ini_open("lates_versi.peg")
rin=ini_read_real("rin", "latest", 1111)
ini_close()
ran= [eigene Version]
if rin>ran
{
    show_message("Blabla benötigt ein Update.")
    downloadfile("http://blablabla.de/Ordner/"+string(ran)+".exe", "up_to_date.exe")
    show_message("Blabla muss neugestartet werden")
    execute_program("up_to_date.exe", "", true)
    game_end()
}
else
{
    [Aktion wenn kein Update verfügbar]
}

```

}

### **-3 Variablen**

**rin = aktuelle Version von Server**

**Wird aus der Datei lates\_versi.peg vom Server erhalten.**

**Inhalt von lates\_versi.peg (Beispiel):**

**[rin]**

**latest=1112**

**ran = aktuelle Version des Clienten**

**Mehr gibt es eigentlich nicht.**

### **-4 Credits**

**ghostrider – Update Script**

**39ster – 39DII**

**Have fun :-)**

